

Thesis projects@Algoryx

- ▶ Remote debugger
 - Kunna se/manipulera en simulering som körs på annan dator.
 - För debugging/analys/playback
- ▶ OpenCL
 - Nytt språk/verktyg för utveckling av beräkningsintensiva applikationer
 - Transparent för: MultiCore/GPU
 - Initiativ från Apple, har brett industristöd
 - Möjligheter att implementera lösare, kollisionsdetektion

Thesis projects@Algoryx

- ▶ Mesh collision detection
 - Triangle Mesh primitives
 - Convex Mesh primitives
- ▶ Phun
 - Implementation av Multitouch för Phun
 - Utveckling av gränssnitt
 - Interaktions paradigmer etc.
 - Fleranvändar/nätverksfunktionalitet

Thesis projects@Oryx

- ▶ Moon Buggy Simulator
 - Design och implementation
 - Motion platform
 - Fjärr/lokal styrning, hantering av latens etc...
 - Installation vid science centers etc.
- ▶ Presentationsverktyg för statistik
 - Presentation för användare
 - Användning av lärare
 - On-line och off-line data
- ▶ Egna förslag
 - Kom gärna på egna ideer relaterade till fysiksimulering/rendering.

www.algoryx.se

▶ Intresserade?

info@algoryx.se

anders@algoryx.se

kenneth@algoryx.se

martin@algoryx.se

Ange dina intressen – projekt?

Beskriv din kompetens/CV

Egna idéer?